

3×3 日本選手権大会茨城県予選会 兼
2023年度3×3 茨城県選手権大会 要項

【注意】

今大会からレギュレーションが変更され、最初に登録する最大6人のエントリーの中でのみ、上位大会での入れ替えが可能とされている。詳しくは「9 エントリーの期日および方法」を参照のこと。

- 1 主催・主管 一般社団法人 茨城県バスケットボール協会
- 2 期 日 令和5年8月26日(土)・27日(日)…U18 カテゴリー
令和5年8月27日(日)…OPEN カテゴリー
- 3 開催会場 8月26日(土)…内原ヘルスパーク 水戸市内原町 1384-2
8月27日(日)…笠松運動公園体育館 那珂市向山 1274-9
- 4 競技種別 (1)U18 カテゴリー (男・女)
(2)OPEN カテゴリー (男・女)
- 5 競技方法 予選リーグを行い、上位チームによる決勝トーナメントを実施する。
*出場チーム数により競技方法を変更する場合がある。
- 6 表彰 (1)各カテゴリーの2位までを表彰する。
(2)最優秀選手賞として各カテゴリー1名を表彰する。
(3)各カテゴリーの優勝チームは東日本エリア大会への出場権を得る。
*東日本エリア大会…
U18：11月18日(土) 於・内原ヘルスパーク(茨城県水戸市)
OPEN：1月27日(土) 於・内原ヘルスパーク(茨城県水戸市)
*本戦大会…
U18：12月9日(土)・10日(日) 於・大森ベルポート(東京都品川区)
OPEN：2月17日(土)・18日(日) 於・大森ベルポート(東京都品川区)
- 7 チーム 人員 (1)1チーム最大4名の選手登録をすることができる。
(2)ベンチにコーチを置くことはできない。
(3)男女の混成チームは認められない。
(4)外国籍選手の登録人数は2名までとする。
- 8 出場資格 (1)U18：2005年1月1日以降に生まれた者。当該者は保護者の同意書を必要とする。
(2)OPEN：2024年4月1日までに18歳以上である者。
(3)TEAM JBAの3×3登録が完了していること。
(4)FIBA 3X3Planetに競技者登録が完了していること。
(5)他の都道府県予選にエントリーしていないこと。(リザーブ選手を含む)
(6)下記の選手が1人以上チームに所属していること。
①茨城県在勤・在住の選手
②茨城県内の5人制チームで登録されている選手
③茨城県国体チームでの活動歴がある選手
(7)各カテゴリー優勝チームは3×3日本選手権大会東日本エリア大会へ出場すること。
- 9 エントリーの期日および方法(選手のエントリーについて)
(1)リザーブ選手を含め最大6名の登録を行うことができる。
(2)各カテゴリーのエントリー選手は、3x3日本選手権大会(本戦)までの3大会(都道府県予選大会、エリア大会、日本選手権大会)において、同一のチームで出場すること。

※原則、エリア大会および本戦出場時に選手の追加および変更は認められない。

(3) エントリー期間…令和5年7月24日(月)～8月10日(木)

(4) エントリー方法…茨城県バスケットボール協会 HP から、エントリーシートをダウンロードし、必要事項を入力の上、下記あてに添付ファイルにて申し込むこと。
なお、必須事項の記入漏れがないよう注意すること。

<申込先：yoshihitonakaso@gmail.com>

- 10 選手変更 (1) 3X3 茨城県選手権大会が定める選手変更期日までに2名までの選手変更を認める。
但し、下記の条件にあてはまるものとする。
① 変更対象となる選手…エントリーされた(最大)6名の中の選手。
② 選手変更期日…2023年8月21日(月)23:59まで
*これ以降前日までの怪我・疾病による変更は、大会本部に相談のこと。
電話番号…029-297-7716(茨城県協会事務局)
(2) 選手変更方法は、「9 エントリーの期日および方法」に準ずるものとする。
- 11 参加料 選手1人につき1,000円(保険料含) *大会当日、受付時に徴収します。
- 12 組合せ 大会事務局による責任抽選
*決定次第、茨城県バスケットボール協会ホームページに発表します。
- 13 競技規則 「2023 3x3 バスケットボール競技規則(3x3 競技規則)に準ずる。
また、着用ユニフォームに関しては、下記「14 ユニフォーム」を遵守すること。
*使用球…FIBA 3X3 Official 3X3 リベルトリア 5000(モルテン社製)
- 14 ユニフォーム … ユニフォームについては、以下の通りとする。
(1) 各チームは、濃淡の2色のシャツを用意しなければならない。(リバーシブルシャツ可)
(2) シャツは、パンツと同様に前後同じ主となる色でデザインされたもの。
(3) チーム・メンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。
(4) チーム・メンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別できる単色で、かつ、文字の幅が2cm以上の番号(『0・00』～『99』)を付けなければならない。
(5) シャツ/パンツの色および、番号が不明瞭な大きさやデザインのもの認められない。またチーム全員が同じデザインの広告や商標等でなければならない。
- 15 その他
(1) チームの代表者は、当該試合開始30分前までに受付を済ませること。
(2) チームの代表者は、注意事項をチーム全員及び応援者にも周知徹底しておくこと。
(3) 試合開始時刻までにメンバーが揃わない場合は棄権とみなす。(競技規則に準ずる)
(4) ベンチには選手以外は入ることができない。(競技規則に準ずる)
(5) 大会期間中に大会会場での負傷については、主催者が加入する傷害保険で対応する。
(6) 競技中に発生した傷害については主催者で応急処置を行うが、必要に応じて医療機関を手配することは可能。但し、その後の責任は負わないので、当日は各自健康保険証を持参すること。
(7) 次の行為を行ったチームは、主催者の判断により、失格処分となる場合がある。
■試合中の危険なプレイ、故意の反則、マナー違反、その他大会運営に支障をきたす行為(競技規則に準ずる)
(8) 貴重品は各自で保管・管理すること。
(9) 本大会中に撮影された写真・映像・氏名・身長など、印刷物・ホームページへの情報掲載権は、主催者に帰属する。
(10) 個人やチームの判断で健康チェックを引き続き行うことは個別の裁量とするが、大会1週間前以降の体調不良者、発熱者は主催者に報告し、出場の可否の判断を仰ぐこと。
(11) 本大会要項に記載が無い事項については、主催者の判断により決定するものとする。