

テーブルオフィシャルズマニュアル

茨城県U12カテゴリー
2021.10.22 (改訂版)

●アシスタントスコアラー

スコアラーのサポートをしましょう。

1. メンバー登録の時には、大きな声で番号をスコアラーに伝えます。(立つ必要はありません。)
2. 得点者と得点を声に出し、得点板の得点を確認してスコアラーに伝えます。
(例) 白4番。2点。カウント。23対34。
3. ファウルを表示します。
審判からファウルしたプレイヤーのコールを見ながら声に出し確認します。
その後、すぐにスコアラーから回数を伝えてもらい、「チームファウル」と「プレイヤーファウル(個人ファウル)」の数を声を出しながら表示します。
(例) 白4番。個人2個目。チーム3個目。

【個人ファウルの上げ方】 ①～③の順番に5秒ずつしっかり止めて見せましょう。

①両ベンチに見せる



②観客・プレイヤー・審判に見せる



③両ベンチに見せる



【チームファウルの積み方】

プレイヤーのファウルのたびに、チームファウルを積み上げます。

チームファウルが4回目になったとき「4」を積み上げたあと、審判が次の動作をしたとき、すぐに赤い筒をかぶせる。

- ①スローインをするプレイヤーにボールを渡したとき。
- ②フリースローをするプレイヤーにボールを渡したとき。

★チームファウルは「5」まで積み上げます。

4. 注意点

- ①個人ファウルとチームファウルの表示は、審判の伝達が終わってからプレイヤーにボールを渡す前までです。
- ②ベンチからの「タイムアウト」「交代」などの申し出に注意し、請求があったらすみやかにスコアラーに知らせます。
- ③第2Qが終了したらすみやかに、積みあがったチームファウルを下げ、得点板の点数表示の変更を指示しましょう。