

# ① 試合前と試合中にやること

★1・3クォーターは赤ボールペン、2・4クォーターは濃い色(黒または青ボールペン)を使いましょう。  
★直線を引く時は定規を使いましょう。出場時限(/)、チームファウル(X)、ランニングスコア(/)は使わなくても問題ありません。

大会名	〇〇〇大会		日付	2021年 10月 30日	時間	9:00
スコア	チームA	14 - 2	会場	〇〇〇体育館	Game No.	A-1
Score		18 - 9			アンパイア	
		(延長)			A・スコアラー	ショットクロックオペレーター

試合名・会場・日付・コート名・何試合目かを濃い色(黒または青ボールペン)で書く。

チームA:	TeamA	〇〇〇ミニ	(白)	タイムアウト	①②③④OT	ランニング	B	A	E	B
No.	ライセンスNo.	選手氏名 Players	No.	出場時限	ファウル	チーム ファウル	10	2	2	4
1	6 1 6	〇〇 〇〇	4	/	P	10	2	2	4	41 41
2	〇 〇		5	/		10	4	8	8	42 42
3			6	/		10	4	8	8	43 43
4			7	/	P P P P	10	4	8	8	44 44
5			8	/	P <sub>1</sub> F	10	4	8	8	45 45
6			9	/		6	6	6	6	84 84
7			10	/	P <sub>2</sub> F	7	7	8	8	85 85
8			11	/						
9			12	/						
10			13	/						
11			14	/						
12			15	/						
13										
14										
15										
コーチ:	〇 〇 〇	〇 〇 〇								
A. コーチ:	〇 〇 〇	〇 〇 〇								

**出場選手の登録**  
各クォーターのはじめに出た人。  
JBAライセンスナンバー下3ケタ

経過時間(分)を、そのクォーターの色で記入する。  
(例)2:44→4(6-2=4)

フリースローの点数には、ぬりつぶした小さい丸(・)を書く。

途中(トチリ)から交代で出た人。

自チームのゴールに入れてしまった時は、▲を記入する。

得点した人の番号を記入し、合計点の枠になための線を引く。

15人未満の場合は、出場時限までの空白に線を引き、そこから斜めに下まで線を引く。

**得点したときには**

印刷されていない場合は、コーチに手書きでサインをもらう。

間違えた時は、2本の横線を引いて、周囲の余白に記入する。

クォーターの終わりは、点数を○で囲み、下にはっきりとした1本線を引く。

チーム	Team	〇〇〇MBC	(青)	タイムアウト	①②③④	ファウル	チーム ファウル	23	4	
No.	ライ		No.	出場時限	ファウル	1	2	3	4	5
1	〇		4	/	P <sub>2</sub> P	T <sub>1</sub>	U <sub>2</sub>	GD		
2	〇		5	/						
3	〇		6	/						
4	〇		7	/	P	P <sub>1</sub>				
5	〇		8	/	P	P <sub>1</sub>				
6	〇		9	/	P <sub>1</sub>					
7	〇		10	/	T <sub>1</sub>					
8	〇		11	/						
9	〇		12	/	P					
10	〇		13	/						
11	〇									
12	〇									
13	〇									
14	〇									
15	〇									
コーチ:						M	M	C <sub>1</sub>		
A. コーチ:										

**ファウルの書き方**  
フリースローがあたえられるファウルは、記号の後に小さくフリースローの数(1または2)を書く。

第2クォーターが終了したら、使用した枠(/)を濃い色(黒/青)ではっきりとした線でかこむ。

個人ファウル1回ごとに大きなX印を記入する。

パーソナルファウル、ディスクォリファイングファウル以外で退場した場合は「GD」と記入する。

OT(オーバータイム)は、4Qのチームファウル数に続けて記入する。

- プレーヤーのファウル
- パーソナルファウル=P
  - テクニカルファウル=T
  - アンスポーツマンライクファウル=U
  - ディスクォリファイングファウル=D

- コーチのファウルはチームファウルに数えない。
- コーチ自身のテクニカルファウル=C
  - ベンチのテクニカルファウル=B
  - ディスクォリファイングファウル=D
  - マンツーマンペナルティ=M

## ② 試合終了後にやること

大会名	〇〇〇大会		日付	2021年 10月 30日		時間	9:00	
スコア	チームA		会場	〇〇〇体育館		Game No.	A-1	
Score	14 - 2 18 - 9 19 - 12 11 - 14 (延長)		チームB	〇〇 〇〇 〇〇 〇〇 〇〇 〇〇		アンパイア	〇〇 〇〇 〇〇 〇〇 〇〇 〇〇	
チームA:	TeamA (白)		タイムアウト	ランニングスコア		スコアラー	スコア	
No.	ライセンスNo.	選手登録の有無	タイムアウト	ファウル	ランニングスコア	スコアラー	スコア	スコア
1	6	○	①	1	1	1	1	1
2	○	○	②	2	2	2	2	2
3	○	○	③	3	3	3	3	3
4	○	○	④	4	4	4	4	4
5	○	○	OT	5	5	5	5	5
6	○	○	①	6	6	6	6	6
7	○	○	②	7	7	7	7	7
8	○	○	③	8	8	8	8	8
9	○	○	④	9	9	9	9	9
10	○	○	OT	10	10	10	10	10
11	○	○	①	11	11	11	11	11
12	○	○	②	12	12	12	12	12
13	○	○	③	13	13	13	13	13
14	○	○	④	14	14	14	14	14
15	○	○	OT	15	15	15	15	15
コーチ:	○	○	①	16	16	16	16	16
A. コーチ:	○	○	②	17	17	17	17	17
			③	18	18	18	18	18
			④	19	19	19	19	19
			OT	20	20	20	20	20
			①	21	21	21	21	21
			②	22	22	22	22	22
			③	23	23	23	23	23
			④	24	24	24	24	24
			OT	25	25	25	25	25
			①	26	26	26	26	26
			②	27	27	27	27	27
			③	28	28	28	28	28
			④	29	29	29	29	29
			OT	30	30	30	30	30
			①	31	31	31	31	31
			②	32	32	32	32	32
			③	33	33	33	33	33
			④	34	34	34	34	34
			OT	35	35	35	35	35
			①	36	36	36	36	36
			②	37	37	37	37	37
			③	38	38	38	38	38
			④	39	39	39	39	39
			OT	40	40	40	40	40
コーチ:	○	○	①	41	41	41	41	41
A. コーチ:	○	○	②	42	42	42	42	42
			③	43	43	43	43	43
			④	44	44	44	44	44
			OT	45	45	45	45	45
			①	46	46	46	46	46
			②	47	47	47	47	47
			③	48	48	48	48	48
			④	49	49	49	49	49
			OT	50	50	50	50	50
			①	51	51	51	51	51
			②	52	52	52	52	52
			③	53	53	53	53	53
			④	54	54	54	54	54
			OT	55	55	55	55	55
			①	56	56	56	56	56
			②	57	57	57	57	57
			③	58	58	58	58	58
			④	59	59	59	59	59
			OT	60	60	60	60	60
			①	61	61	61	61	61
			②	62	62	62	62	62
			③	63	63	63	63	63
			④	64	64	64	64	64
			OT	65	65	65	65	65
			①	66	66	66	66	66
			②	67	67	67	67	67
			③	68	68	68	68	68
			④	69	69	69	69	69
			OT	70	70	70	70	70
			①	71	71	71	71	71
			②	72	72	72	72	72
			③	73	73	73	73	73
			④	74	74	74	74	74
			OT	75	75	75	75	75
			①	76	76	76	76	76
			②	77	77	77	77	77
			③	78	78	78	78	78
			④	79	79	79	79	79
			OT	80	80	80	80	80
コーチ:	○	○	①	81	81	81	81	81
A. コーチ:	○	○	②	82	82	82	82	82
			③	83	83	83	83	83
			④	84	84	84	84	84
			OT	85	85	85	85	85
			①	86	86	86	86	86
			②	87	87	87	87	87
			③	88	88	88	88	88
			④	89	89	89	89	89
			OT	90	90	90	90	90
			①	91	91	91	91	91
			②	92	92	92	92	92
			③	93	93	93	93	93
			④	94	94	94	94	94
			OT	95	95	95	95	95
			①	96	96	96	96	96
			②	97	97	97	97	97
			③	98	98	98	98	98
			④	99	99	99	99	99
			OT	100	100	100	100	100
			①	101	101	101	101	101
			②	102	102	102	102	102
			③	103	103	103	103	103
			④	104	104	104	104	104
			OT	105	105	105	105	105
			①	106	106	106	106	106
			②	107	107	107	107	107
			③	108	108	108	108	108
			④	109	109	109	109	109
			OT	110	110	110	110	110
			①	111	111	111	111	111
			②	112	112	112	112	112
			③	113	113	113	113	113
			④	114	114	114	114	114
			OT	115	115	115	115	115
			①	116	116	116	116	116
			②	117	117	117	117	117
			③	118	118	118	118	118
			④	119	119	119	119	119
			OT	120	120	120	120	120

延長の欄(ウ)は、行わなかった時は斜線を引く。

★最初にやること  
クォーターごとの得点を確認し、合計得点を記入する。

最後に、アンパイア→クルーチーフの順番に見せて、濃い色(黒または青ボールペン)でサインをもらう。

スコアラーの記入が終わったら、4人のテーブルオフィシャルズがサイン欄(ウ)にそれぞれスコアシートに濃い色(黒または青ボールペン)でサインをする。サインする順番はありません。

最初にやることは点数が正しいか確認すること

試合が終わったら

選手登録のない枠(ウ)には線を引かない。

タイムアウトは各クォーターの終わりに、使わなかった枠(ウ)に2本の横線を引く。

使用した枠(ウ)を濃い色(黒/青)ではっきりとした線でかこむ。

チームファウルは各クォーターの終わりに、使わなかった枠(ウ)に2本の縦線を引く。

使わなかった枠(ウ)に1本の横線を引く。

ランニングスコアの列で使わなかった枠(ウ)にななめの線を引く。(左上から右下に)

最後の点数と番号の枠(ウ)の下に、はっきりとした2本線を引く。(ていねいに、見やすい線を引く)

使っていない箇所(カヨ)にはななめの線は引かない。

勝利チームと試合終了時刻を記入する。

勝利チーム 〇〇ミニ  
試合終了時間 9:55